

Un puzzle 3D pour fous de texturage **Forum « Les fous du bois »**

Do

Petit défi avec une idée que j'avais en tête depuis plusieurs mois, suite aux chantournages 3D déjà tentés ... Et comme j'adore texturer, j'ai voulu reproduire un outil existant ... en puzzle 3D chantourné ...

Il s'agit de commencer par dessiner les pièces à découper ...



Puis découpage avec lame n°3



La pièce ré-assemblée Elle présente une grande souplesse, peu propice au tournage entre pointes qui est prévu ...



Premiers essais à la gouge à dégrossir, puis à creuser, en alternant le sens de prise de copeau selon le fil du bois ... Mais il fallu cesser là sous peine de casse...



Seconde tentative avec renforts en ruban adhésif et autres films étirables ...



...peu à peu enlevés afin de libérer des zones réduites ...



Hélas, même en renforçant ces zones mises au rond (sommairement), une fois arrivé au milieu, la pression fut trop importante ... Crac !!!



Et un morceau cassé fila dans les copeaux ... et y resta quelques jours ...

J'avais renoncé à cette idée et envisagé de refaire la mise au rond au lapidaire, lorsque j'ai retrouvé le morceau ... qui a été collé et le travail fut donc terminé en tenant la pièce à la main, et en utilisant divers lapidaires (dont ceux-ci-dessous).



Mais, à ce stade, doutant de la réussite, j'avais cessé de faire des photos ... Il manque donc à ce petit reportage les étapes des tournages de la tige porteuse, avec les découpes diverses comme on le devine sur les images pour placer la molette qui sera en olivier ... mais tout cela reste simple à reproduire ...



Et voila l'outil à texturer réalisé en bois !!! La molette tourne vraiment ...



Reste à faire des déco pyrogravées (car la moindre friction sur le manche avec un outil à texturer classique l'aurait fait voler en éclat ...) et ensuite la mise en couleur.



Et voila une molette à texturer en bois ... qui, de part sa "flexibilité naturelle", ne ferait pas même peur à du balsa !!!

